Scrivere un programma in cui l’utente scelga un livello di difficoltà di un test 1 o 2.

Proteggere l’input. Il test è formato da quesiti matematici.

Per ogni livello di difficoltà porre 3 quesiti.

Una volta terminato il test, esaminare le risposte, comunicare il risultato e un commento.

Dare la possibilità all’utente di ripetere il test quante volte vuole.

Level 1:

(2 + 8) \* 3 = 30

(4 \* 2) + (5 - 2) = 11

(2 \* (1 + 3 + 4 + 5) + 1) = 27

Level 2:

(4 / 8) + ((2 + 7) / 3) \* 5) = 15.5

(77 / (9 + 2)) – (3 \* 5) / 10 = 5.5

(1 + 2 \* 3 \* 4) – (2 \* 3) = 30